



# ONCE

---

# UPON A NIGHT



Corso di Realtà Aumentata & Mobile Experience

Davide Spallazzo  
Ilaria Mariani

GRUPPO 3

Bianchini Annalisa  
Cantù Chiara  
Reitano Sofia  
Rodella Lucrezia

831285  
830565  
832582  
832480

# | Elementi di progetto



## Scopo

Gli utenti che utilizzano l'applicazione impersonano uno dei componenti della famiglia Bagatti Valsecchi e lo aiutano nella vicenda.

---



## Obiettivi

Guidare il visitatore a scoprire il museo partecipando a una “caccia al tesoro”. Questa modalità è per l'utente un modo per divertirsi e mantenere alta l'attenzione.



# | La Storia

**Milano, 17 Agosto 1895**

È il giorno del compleanno di Giuseppe Bagatti Valsecchi. Carolina, Fausto e tutti i suoi familiari ed amici stanno organizzando per lui una festa a sorpresa. La vicenda di ognuno di loro sarà diversa ma culminerà a mezzanotte nella festa di Giuseppe.



# Personaggi



---

**GIUSEPPE**

---

Trova un pezzo di lettera scritta da Carolina a Fausto. Durante il percorso deve ricomporre la lettera, risolvendo dei minigiochi.



---

**FAUSTO**

---

Per il compleanno del fratello, Fausto vuole regalargli un album fotografico. Durante il percorso dovrà fotografare i punti di interesse principali per completare l'album.

# Personaggi



---

**CAROLINA**

---

Per il compleanno del marito vuole organizzare un concerto. Dovrà però sistemare degli oggetti in casa per ritrovare la chiave del pianoforte.



---

**PASINO**

---

Pasino desidera disegnare un biglietto per il compleanno del papà. Durante il percorso deve completare dei rompicapo per trovare l'ispirazione e gli oggetti che gli servono per creare il biglietto di auguri.

# Esperienza

**ONCE UPON A NIGHT**

**GIUSEPPE**  
Vivo in questa casa con mia moglie Carolina, i nostri figli e mio fratello Fausto. Sono una persona tranquilla, mi piace dedicarmi allo studio e alla lettura nella quiete della mia dimora. Mi definirei come un tipo dal temperamento calmo e pacifico, anche se qualcuno dice che nel mio sangue scorra un po' di follia...

**FAUSTO**  
Quello colto si sono io! Ma soprattutto bello e carismatico, lo è Giuseppe, tanto simili nelle passioni dell'arte, tanto diversi nei comportamenti noi due. La "belle vie" era l'unica cosa che forse non condividevamo. Estroverso, bon vivant ed edonista, io... ma pur sempre un Valsecchi!

**CAROLINA**  
Ho sposato Giuseppe Bagatti Valsecchi e a lui ho dedicato il mio amore e la mia dedizione e ho ricevuto in cambio altrettanto. La mia passione è la musica, il pianoforte in particolare. Spesso organizzo balli e concerti in casa e mi diletto a suonare per i miei amici e per mio marito.

**PASINO**  
È bello giocare in questa casa grande, ci sono tante cose da scoprire e con cui divertirsi. Di solito faccio il bravo e mi piace colorare e disegnare, è uno dei giochi che preferisco. Ci sono molti quadri con figure strane e di tanto in tanto mi piace mescolare i personaggi e i colori per creare nuovi disegni. Io adesso vado a giocare, vuoi venire con me?

**BAGATTI VALSECCHI**  
MUSEO BAGATTI VALSECCHI

**UPON A NIGHT**

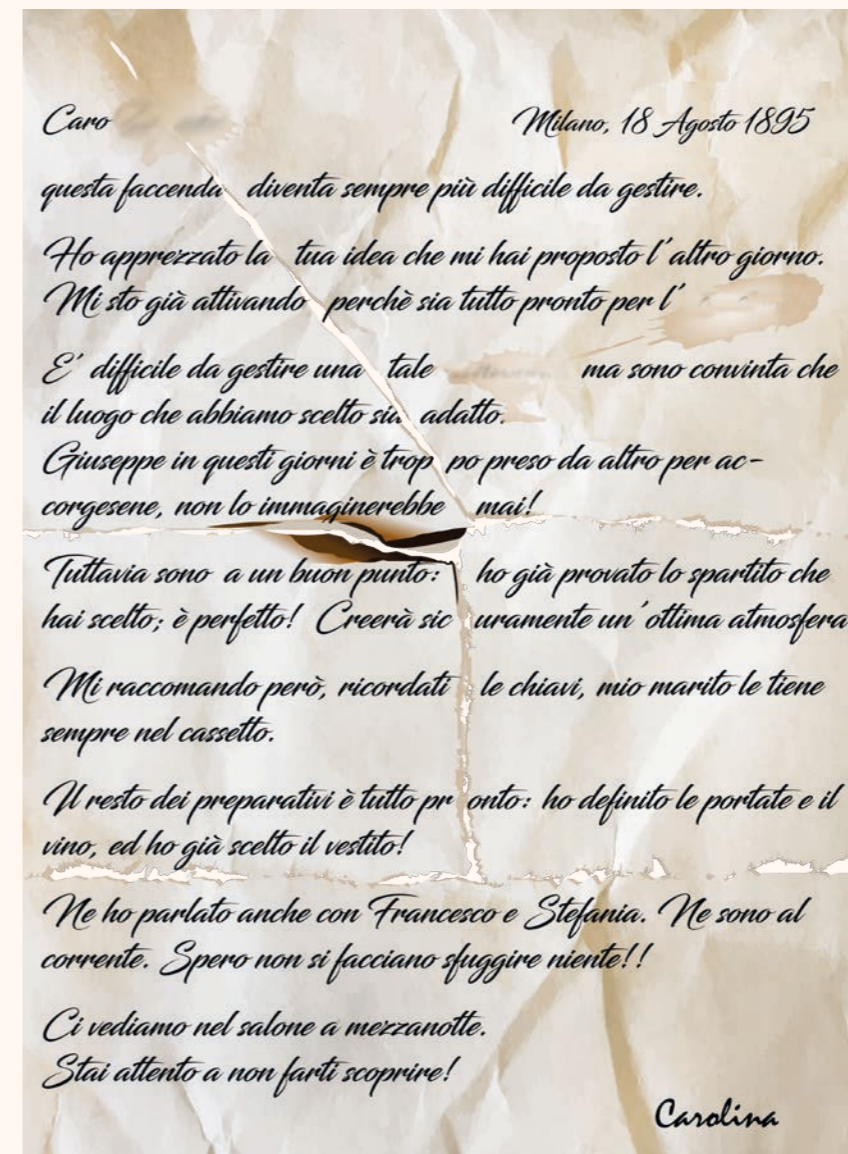
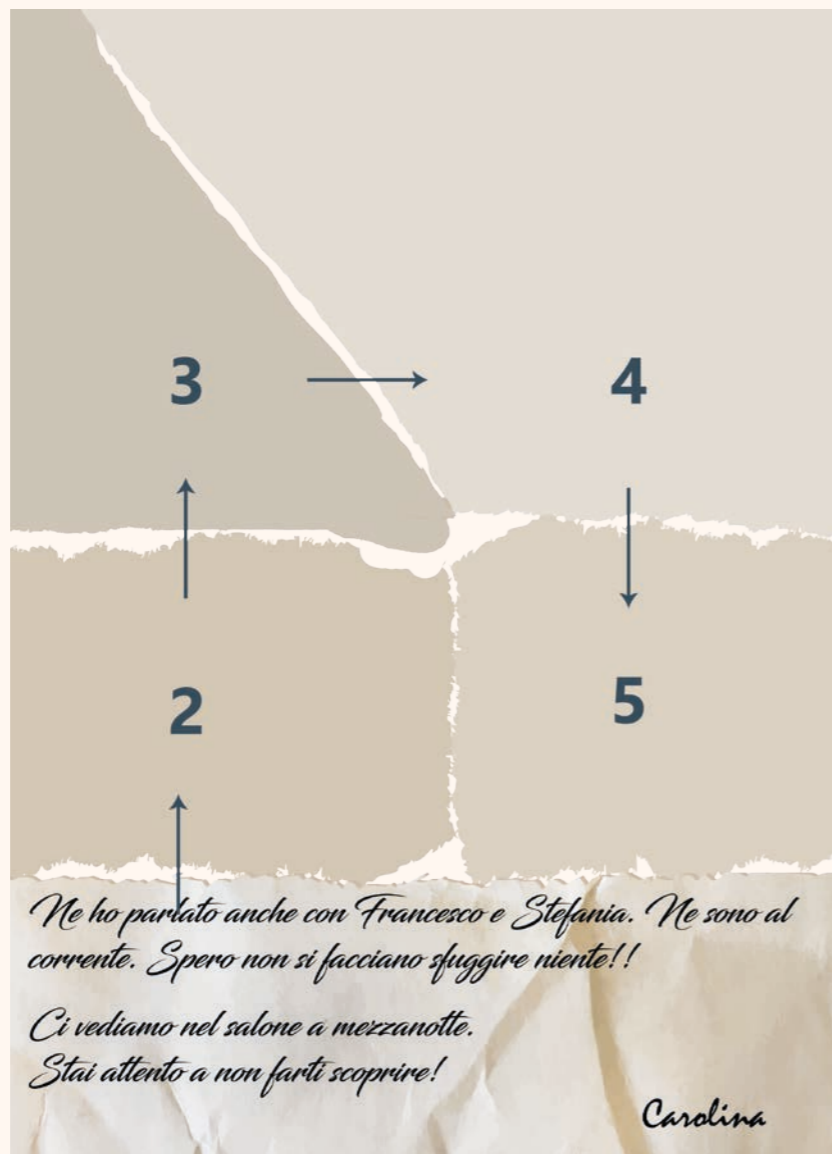
**GIUSEPPE**  
Vivo in questa casa con mia moglie Carolina, i nostri figli e mio fratello Fausto. Sono una persona tranquilla, mi piace dedicarmi allo studio e alla lettura nella quiete della mia dimora. Mi definirei come un tipo dal temperamento calmo e pacifico, anche se qualcuno dice che nel mio sangue scorra un po' di follia...

**FAUSTO**  
Quello colto si sono io! Ma soprattutto bello e carismatico, lo è Giuseppe, tanto simili nelle passioni dell'arte, tanto diversi nei comportamenti noi due. La "belle vie" era l'unica cosa che forse non condividevamo. Estroverso, bon vivant ed edonista, io... ma pur sempre un Valsecchi!



# | Lettera

L'utente deve, attraverso un percorso semi-guidato, recuperare tutti i pezzi della lettera collocati nel museo.



# Esperienza



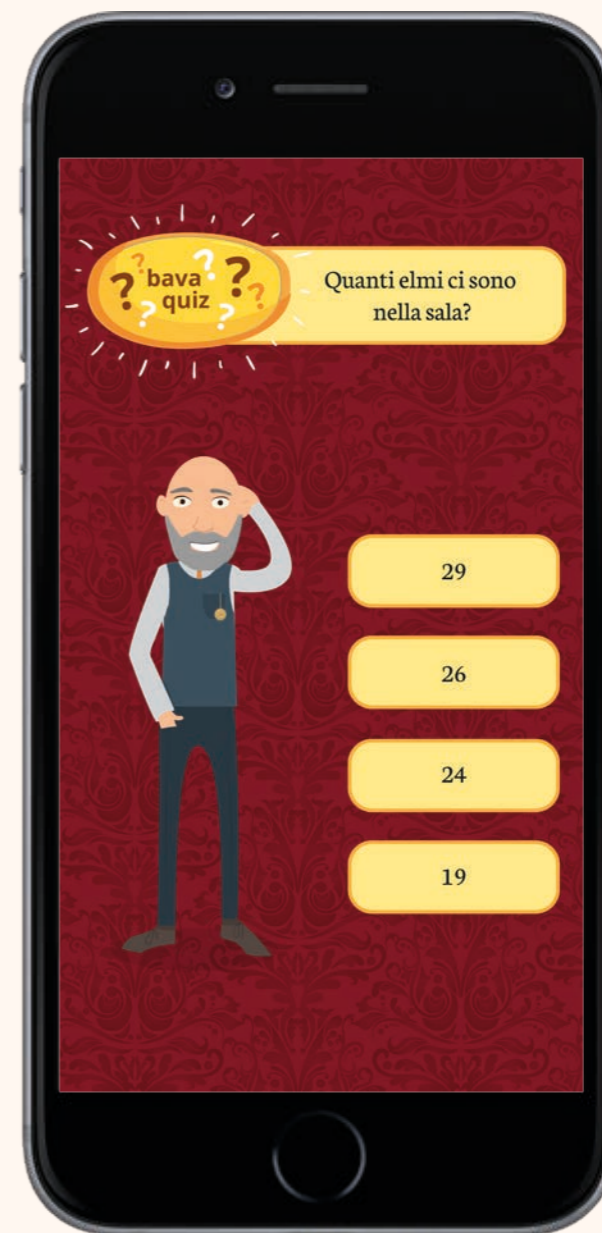
Giuseppe scopre un pezzo di lettera firmata da sua moglie Carolina. Incuriosito, chiede aiuto all'utente nel trovare gli altri quattro pezzi della lettera.



Notando il taglio regolare che contraddistingue il pezzo di carta, Giuseppe suggerisce di recarsi nello studio o in sala delle armi per trovare lo strumento con cui potrebbe esser stato tagliato.



# Esperienza



Il primo indizio da sbloccare si trova nella sala delle armi. Una volta cliccato sugli elmi ci si trova di fronte al BavaQuiz: "Quanti elmi ci sono nella sala?". La risposta corretta è 26.

Si sblocca così il primo minigioco. Dopo un breve video in cui il secondo pezzo della lettera si muove rapido tra i tre elmi, bisogna dire sotto quale elmo si trova.

# Esperienza



## 1° Minigioco

In quale elmo si trova il secondo pezzo della lettera?



# | Esperienza



## 2° Minigioco

Il foglietto è ricoperto di cenere e brace ormai spenta. Spostati i blocchi si riesce a leggere il terzo pezzo della lettera.



# Esperienza



## 3° Minigioco

Le parole che completano il terzo pezzo della lettera sono tre: “Evento”, “Menzogna” e “Fausto”. Giuseppe scopre che il destinatario della lettera è Fausto.



# Esperienza



## 4° Minigioco

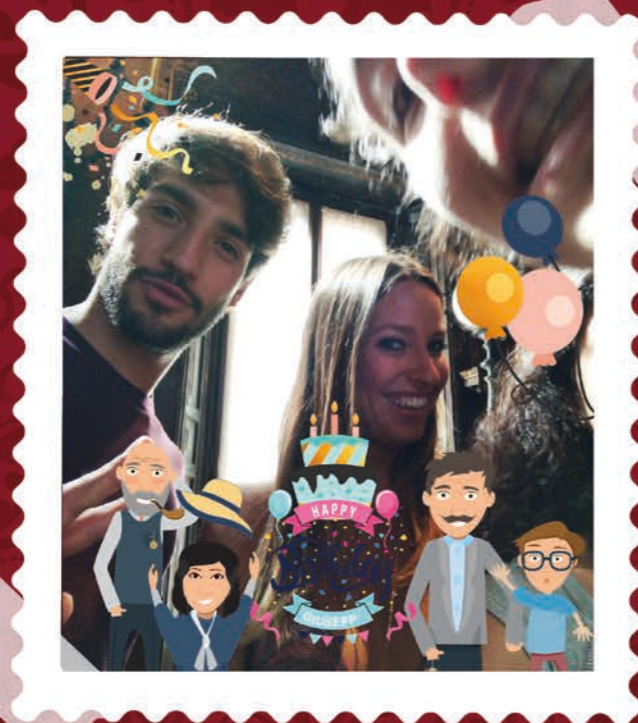
“VI - III = VII sposta un solo bastoncino per risolvere l’equazione”. La soluzione da scrivere è “V + III = VIII” oppure “VI + II = VIII” e consente l’accesso all’ultimo pezzo della lettera.



# Finale



# | Le foto durante il test



# | Feedback



## Poca interazione

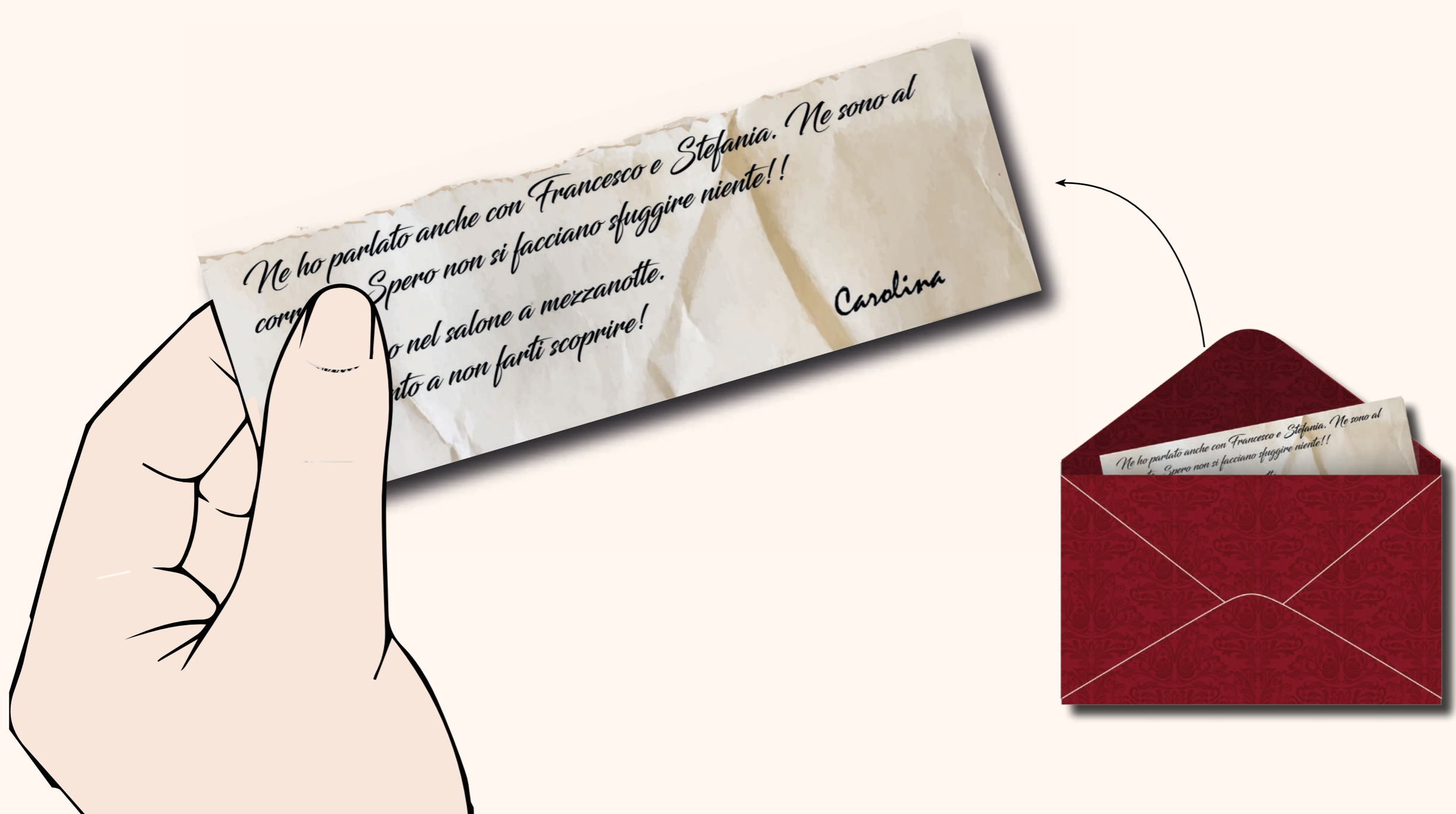
Nessuna presenza di realtà aumentata e di conseguenza l'utente non interagisce con il museo per nulla ma solo col dispositivo mobile.





# Miglioramenti

All'ingresso del museo l'utente, nel caso di scelta di Giuseppe, viene fornito del primo pezzo di lettera cartacea



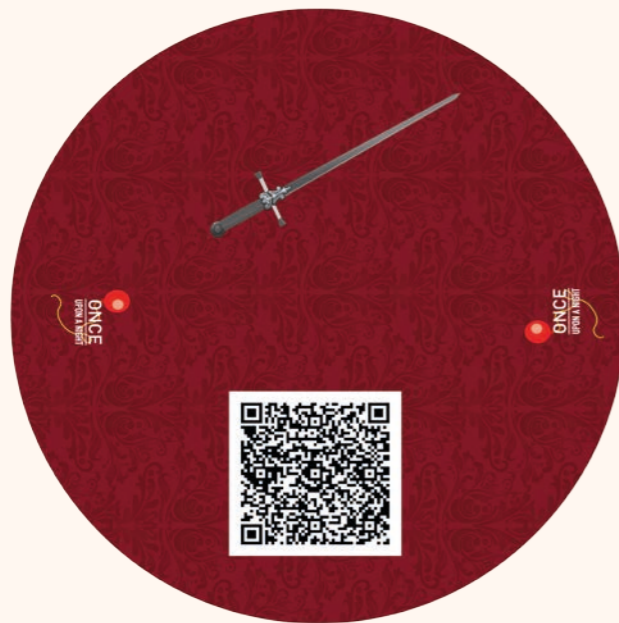
# Miglioramenti

Dopo aver letto il pezzo di lettera I, per iniziare l'esperienza l'utente dovrà scannerizzare il QR Code.



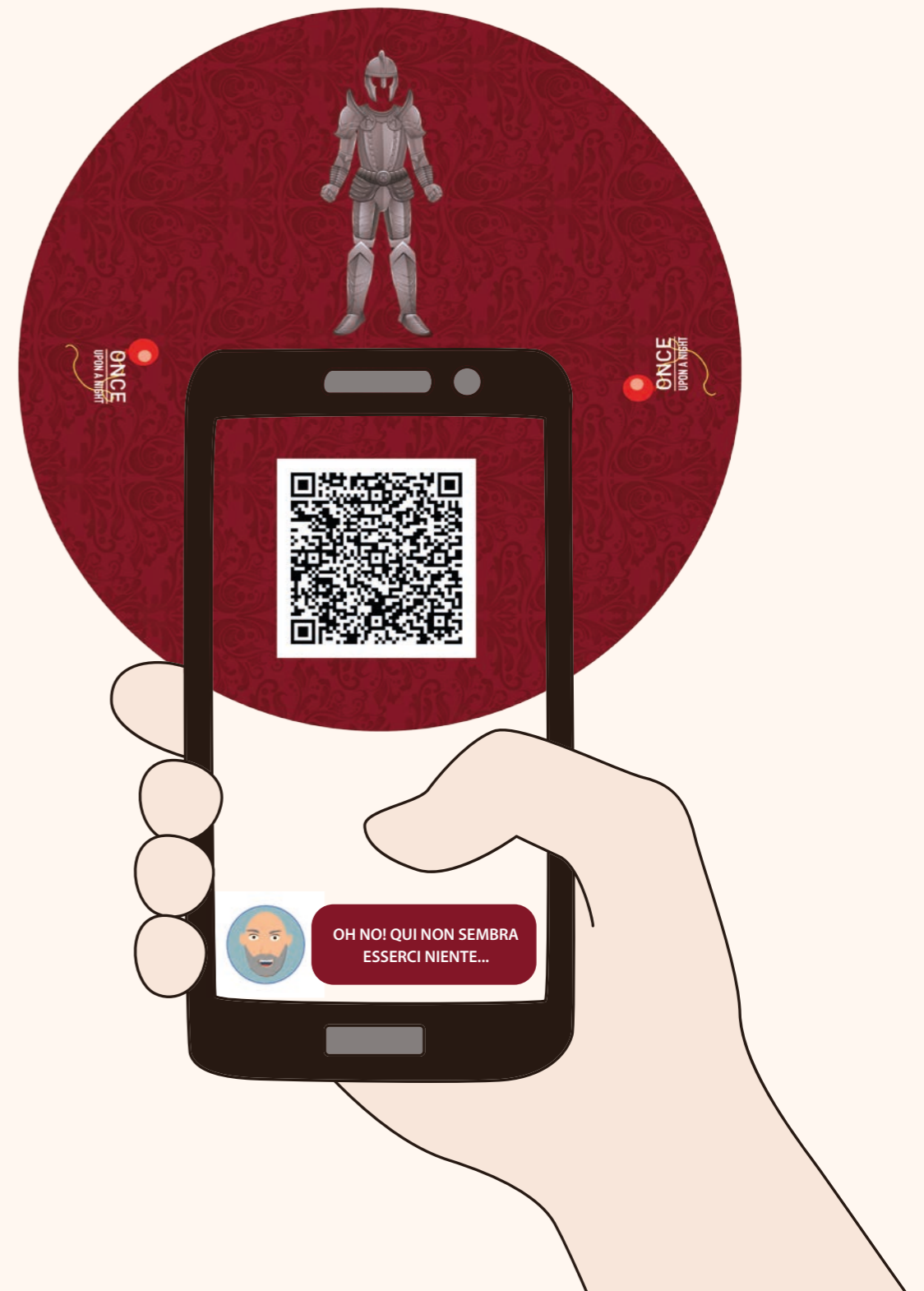
# Miglioramenti

La differenza con la versione precedente è che in giro per la casa, nelle stanze di interesse, troverà un oggetto con vari oggetti disegnati e rispettivo QR code. Gli oggetti sono gli stessi che vengono evidenziati dall'app



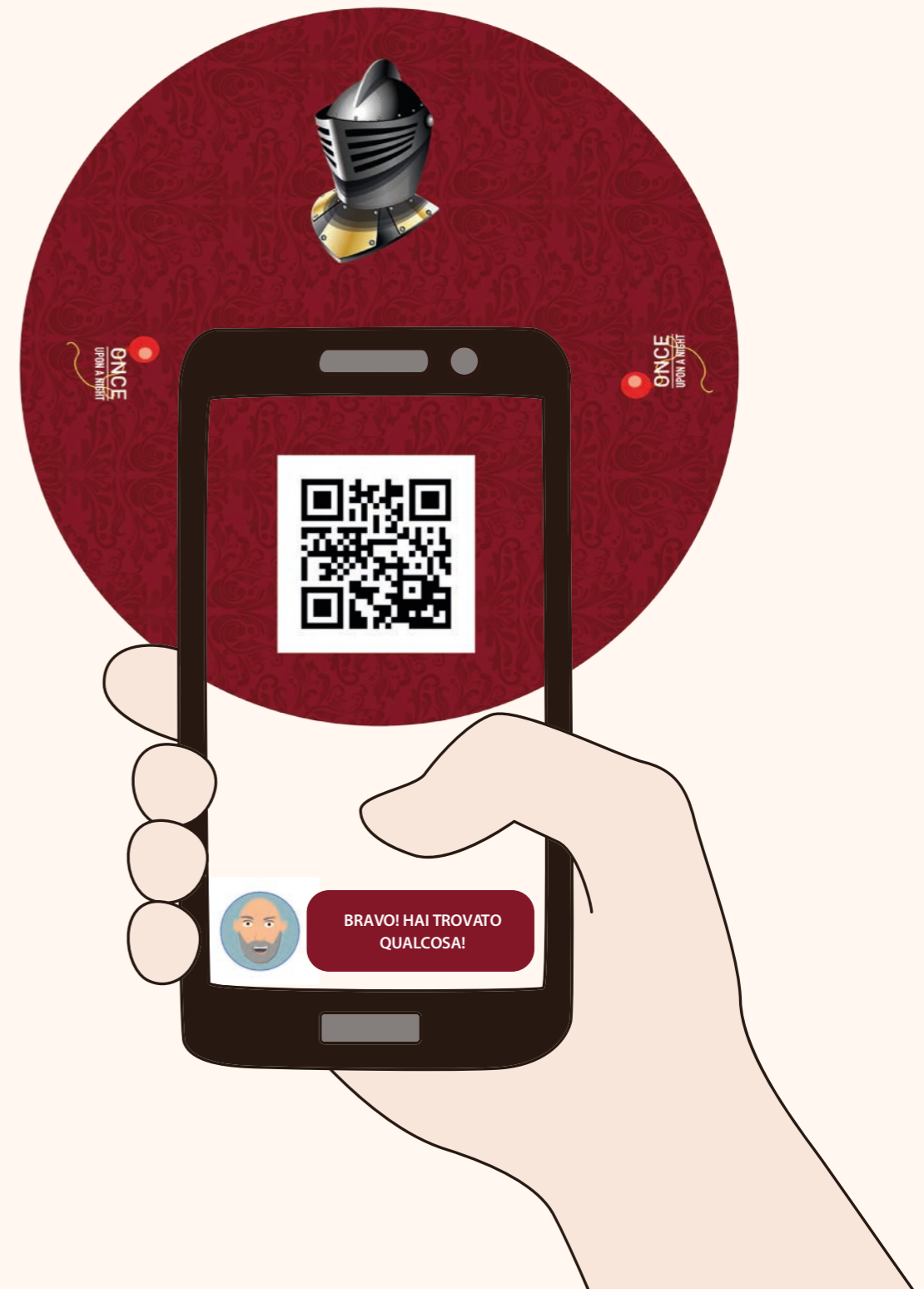
# Miglioramenti

Nel caso in cui l'oggetto sia sbagliato, la risposta del QR code sarà semplicemente far dire a Giuseppe di cercare altrove.



# Miglioramenti

Nel caso in cui l'oggetto sia giusto, il QR code ci rimanderà direttamente al minigioco da fare.





**ONCE**  

---

**UPON A NIGHT**

**GRAZIE PER  
L'ATTENZIONE**

GRUPPO 3

Bianchini Annalisa 831285  
Cantù Chiara 830565  
Reitano Sofia 832582  
Rodella Lucrezia 832480